

eOBYWATEL – rozwój kompetencji cyfrowych mieszkańców województwa zachodniopomorskiego

Opis przedsięwzięcia

Projekt zakłada realizację szkoleń z obszaru kompetencji cyfrowych w ramach wybranej ścieżki edukacyjnej (np. Rodzic w Internecie, Media społecznościowe, E-zdrowie) oraz kształtowanie umiejętności używania profilu zaufanego i korzystania z publicznych e-usług związanych z tematyką wybranej ścieżki edukacyjnej.

Uczestnicy Projektu zostaną wyposażeni w elektroniczne materiały dydaktyczne w formie kursów e-learningowych wzmacniających wiedzę z zakresu kompetencji kluczowych i dostępu do platformy edukacyjnej oraz materiały szkoleniowe.

Szkolenia realizowane będą w maks. 14 osobowych grupach z wykorzystaniem sprzętu komputerowego

Okres realizacji projektu: **01.07.2025 – 30.06.2026**

Przedsięwzięcie jest zgodnie z regulaminem wyboru przedsięwzięć do objęcia wsparciem oraz z Planem rozwojowym, nabór KPOD.05.08.IW.06.008/25 oraz wpisuje się w interwencję C2.1.3 KPO, moduł: Szkolenia dla obywateli.



**Serdecznie zapraszamy
do udziału
w szkoleniach**

Cel realizacji

Celem Projektu jest nabycie kompetencji cyfrowych z zakresu wybranej ścieżki edukacyjnej w tym nabycie co najmniej podstawowych kompetencji cyfrowych przez uczestników. Program szkolenia będzie dopasowany do profilu Uczestnika tak, aby motywował go do udziału w zajęciach, rozwiązał podstawowe problemy Uczestnika i odpowiadał na ich potrzeby i zainteresowania.

Podniesienie kompetencji nastąpi w ramach obszarów:

- › umiejętności informacyjne i korzystania z danych,
- › umiejętności komunikacji i współpracy,
- › umiejętności tworzenia treści cyfrowych,

- › umiejętności w obszarze bezpieczeństwa,
- › umiejętności rozwiązywania problemów.

Efekty realizacji

Planowane efekty Przedsięwzięcia to m.in. zwiększenie liczby osób posiadających, co najmniej podstawowe umiejętności cyfrowe. Podczas szkolenia Uczestnicy zdobędą podstawowe umiejętności: zdobywania, wyszukiwania i korzystania z informacji oraz wyszukiwarek, krytycznej oceny i wiarygodności źródeł informacji, korzystania z aplikacji odpowiadających do ich potrzeb i zainteresowań. Warsztaty będą okazją do poznania nowych technologii m.in. VR, druku 3D, AI oraz praktycznego korzystania e-usług oraz profilu zaufanego, co pozytywnie wpłynie na wzrost świadomości Uczestników i podkreśli znaczenie rozwoju kompetencji cyfrowych.



Tematyka szkoleń

- Media społecznościowe. Kształtowanie wizerunku w Internecie. Publikacja relacji z wydarzeń w mediach społecznościowych
- Tworzenie, prowadzenie i administracja blogów oraz kanałów na YouTube. Budowanie marki w Internecie na przykładzie serwisu Instagram i/lub YouTube. Wykorzystywanie i dzielenie się swoją twórczością w sieci, korzystanie z cudzych opracowań ze szczególnym uwzględnieniem regulacji prawa autorskiego
- Higiena cyfrowa. Profil Zaufany oraz pomoc prawna w ramach serwisu Obywatel.gov.pl
- Praktyczne zastosowanie sztucznej inteligencji (AI). Obsługa VR / drukarek 3D / drona – warsztaty
- Zarządzanie własnymi finansami online. Zakładanie konta online w banku oraz korzystanie z niego. Wykonywanie przelewów bankowych bez konieczności wychodzenia z domu. Podszywanie się złodziei pod pracowników banku
- Płatności przez Internet (Paypal/PayU). Usługi BLIK. Ochrona danych osobowych w Internecie
- Tworzenie bezpiecznego hasła internetowego oraz weryfikacja dwustopniowa i dwuetapowa w Internecie. Higiena cyfrowa. Profil Zaufany oraz obsługa serwisu Emp@tia
- Zdrowie mamy tylko jedno. E-zdrowie
- Podróże małe i duże, bliskie i dalekie. Planujemy samodzielnie wycieczkę przez Internet. Korzystanie z serwisów kulturalnych. Kolekcjonowanie wspomnień
- Grupy tematyczne online, e-edukacja. Profil Zaufany. Higiena cyfrowa

Grupy docelowe

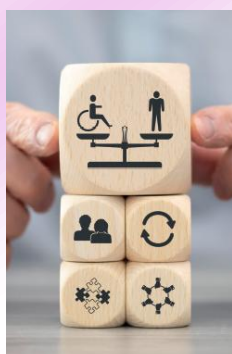
W ramach projektu OOW przeszkoli 6240 pełnoletnich osób posiadających numer PESEL, mieszkających w Polsce w szczególności zamieszkujących gminy wiejskie na obszarze woj. zachodniopomorskiego do 30.06.2026 r. Przedsięwzięciem mogą być objęte wyłącznie osoby, które dotychczas nie korzystały ze wsparcia z inwestycji C2.1.3. KPO.

Formy wsparcia przewidziane w przedsięwzięciu

- ➔ zajęcia szkoleniowe będą prowadzone w języku polskim i będą odbywały się stacjonarnie, w formule 4 spotkania po 4 h (łącznie 16h szkolenia), w zależności od preferencji grupy w systemie dziennym, wieczorowych lub w weekendy,
- ➔ grupy nie będą przekraczały 14 osób, w projekcie zaplanowano grupy śr. 12 osobowe, tak aby zachować jak najwyższy poziom nauczania i trafić do każdego uczestnika,
- ➔ szkolenia będą prowadzone w 2 modułach: 12 godzin realizacji zajęć w formie teoretycznej i praktycznej oraz w formule blended learning oraz 4 godziny szkoleń z wykorzystaniem nowoczesnego sprzętu m.in. okulary VR, drony, drukarki 3D oraz praktyczne zastosowanie sztucznej inteligencji,
- ➔ indywidualne podejście oraz wsparcie trenera przez cały okres szkoleniowy,
- ➔ zapewnienie każdemu uczestnikowi/uczestniczce materiałów dydaktycznych, dostępnych w wersji elektronicznej lub papierowej.

Tworzymy przestrzeń, w której każdy ma głos i szansę!

Przedsięwzięcie OOW realizowane w ramach KPO będzie prowadzone w sposób zapewniający **pełną równość szans i brak jakiejkolwiek dyskryminacji**. Wszystkie działania zostaną przygotowane tak, aby były dostępne dla każdego, zgodnie z zasadami projektowania uniwersalnego.



Otwórz drzwi do cyfrowego świata i zdobądź nowe umiejętności! Zwiększ swoją pewność w obsłudze nowoczesnych technologii i odkryj nowe możliwości rozwoju.

Chcesz zacząć? Nie czekaj – skontaktuj się z nami już dziś!



KONTAKT

- Ostateczny Odbiorca Wsparcia – Fundacja Asuncion Morera,
ul. Gen. L. Okulickiego 14/26a, 35-206 Rzeszów
- E-mail: projekty@morera.pl
- Tel.: 177 173 852